



Osterferien

Ferienprogramm vom Mo. 26.03. bis Sa. 07.4. für Kinder ab 8J.

1. Osterferienwoche

Montag

26.3
ab 12 Uhr
Treffen im Horn

Offenes Frühstück + Spiele

Wir laden euch ein mit uns gemeinsam bei einem gemütlichem Frühstück in die Woche zu starten. Dazu wollen wir verschiedene Spiele spielen. Ob Brett- Karten oder Konsolenspiele ist alles mit dabei.

Dienstag

27.3
11:00 bis
16:00
Treffen im Horn

Mellowpark

Ihr braucht: **5 €** für den Eintritt + **3-5 €** für das Leihen vom BMX oder Skateboard, eine Vollmacht (findet ihr auf der Internetseite oder direkt im Horn), Lunchpaket, Schutzausrüstung und alles was rollt.

Mittwoch

28.3
12:00 Uhr bis
18:00 Uhr
Treffen im Horn

Osterbasteln

Um uns auf die Osterzeit vorzubereiten, basteln wir Osterschmuck für Zuhause und den Abenteuerspielplatz

Donnerstag

29.03
12:00 bis
16:00
Treffen im Horn

Ostervorbereitung

Das Osterfest steht an. Dafür schmücken wir den den Abenteuerspielplatz und bringen ihn wieder auf Vordermann.

Freitag

Karfreitag
-geschlossen-





Osterferien

Ferienprogramm vom Mo. 26.03. bis Sa. 07.4. für Kinder ab 8J.

2. Osterferienwoche

Montag
02.04

-geschlossen-

Dienstag
03.02

-geschlossen-

Mittwoch
04.04

11:00 Uhr bis
16:00 Uhr

Treffen im Horn

Bouldern – Kletterhalle Ostbloc.de

Ihr braucht: **5 €**, zwei Fahrkarten AB für den Hin- und Rückweg, eine Vollmacht (findet ihr auf der Internetseite oder direkt im Horn) Sportsachen + Schuhe und ein Lunchpaket.

Donnerstag
05.04

15:00 bis

Freitag

06.04

11:00 Uhr

Treffen im Horn

Übernachtung im Horn + Feuer auf dem Abenteuerspielplatz

Ihr braucht eine Vollmacht (findet ihr auf der Internetseite oder direkt im Horn) und alles was ihr für eine Übernachtung so braucht (Schlafsack, Isomatte, Zahnputzzeug und so weiter) Ab 15:00 Uhr machen wir Feuer auf dem Abenteuerspielplatz und gehen um 18:00 Uhr ins Horn, wo wir gemeinsam Kochen und einen Film schauen werden.

Freitag

06.04

bis 11:00 Uhr

Aufwachen und Frühstück

Nach der Übernachtung Frühstück wir gemeinsam. Danach gibt es kein Programm mehr.

